



## EDITORIAL

## La educación virtual: ventajas y desventajas\*

### Diseñe sus propios videojuegos con jumala.com.

Por lo general, todas las personas piensan que para crear un videojuego se necesita ser un experto, tanto en programación como en diseño, y más si se trata de manejar contenidos en tercera dimensión; sin embargo, gracias a los constantes avances tecnológicos.

El objetivo principal de Jumala es que la comunidad comience su recorrido por el mágico mundo de la creación de videojuegos de una manera bastante sencilla, dejando a un lado la teoría o poniendo en práctica toda su creatividad.

Para empezar, debe registrarse con un nombre de usuario y contraseña; luego, con la ayuda de algunos tutoriales, comenzará por crear el escenario en el que se desarrolla la historia, cada uno de los personajes, sus poderes, efectos, sonidos e incluso crear las infaltables claves y trucos para pasar los mundos mucho más rápido, obtener amaduras o poderes ocultos.

Para estar seguros de que su creación en realidad es bastante creativa y novedosa, puede compartirlo con otros usuarios de Jumala, para que sean ellos mismos quienes juzguen su trabajo y le ayuden a mejorar su diseño.

Ahí tienen entonces una nueva herramienta gratuita que será de gran utilidad, sobre todo para los amantes del entretenimiento virtual. Es importante resaltar que aparte de registrarse en la página, usted podrá seguir esta aplicación en Facebook, Twitter o YouTube.

Tomado CM&- corresponsal Internet – Luisa Builes| Mayo 29/2012, Disponible en la Web <http://www.cmi.com.co/?n=81959>.

**Comité Editorial:**  
**Carlos Alberto Vanegas,**  
**Sonia Alexandra Pinzón.**

El sistema de aprendizaje denominado Educación a Distancia, ha aportado grandes avances a la educación en la que hoy estamos inmersos, los cuales incluyen elementos teóricos y aproximaciones pedagógicas que permiten caracterizar éste proceso educativo, generando así una nueva condición de instituir el rol del profesor – tecnología-alumno en una interacción y realimentación, concibiendo así diferentes formas de aprendizaje. Dentro de la educación que concebimos en la actualidad, es necesario enfocarnos al rol de los docentes y como ello interviene dentro del uso de las tecnologías enfocadas a la educación, se dice esto porque Internet es complejo y extenso, ya que dentro de esta existe un sinfín de información que en muchos casos debe de ser evaluada por el profesor que está a cargo, pues ésta llega en muchas ocasiones deformada o imprecisa y esto generaría en los alumnos una mala formación. Es necesario que los docentes se integren dentro de estas tecnologías, ya que muchos de estos desconocen el uso de estas y las aportaciones que pueden generar para beneficio de sus alumnos.

La educación virtual posibilita una interacción entre los actores del proceso educativo mas allá de limitaciones como la distancia o el tiempo, permitiendo el aprendizaje autorregulado y ofreciendo espacios para la interacción con otros, el trabajo colaborativo, cooperativo y la reflexión conjunta sobre los tópicos de interés que involucren la participación activa de estudiantes y docentes, aunque físicamente se encuentren distantes. Hay, eso sí, que formular un modelo pedagógico que permita orientar el desarrollo de programas de educación virtual desde una perspectiva que involucre a todos los actores del proceso educativo, que abarque desde la construcción de los cursos, hasta la implementación de los programas y la evaluación de los mismos, teniendo en cuenta las diferencias significativas de este proceso con respecto al diseño de programas de educación en la modalidad presencial tradicional

El paradigma de la virtualidad o educación asistida con tecnología, permite generar nuevas y mejores formas de enseñar y aprender, a la velocidad que el mundo globalizado y voraz de información necesita, para cumplir las necesidades que hoy por hoy, exige la nueva sociedad del conocimiento, una sociedad crítica, analítica, intuitiva e innovadora, pero sin dejar de lado su base conceptual, su razón de ser.

La educación virtual es el resultado de la sociedad de la información en la que vivimos, y es en consecuencia la puerta de entrada de todas aquellas personas que por diversos motivos han dejado sus estudios o no han tenido acceso a la educación. Abrir las posibilidades de educar sin fronteras, es entender que la sociedad ha logrado un gran avance en su arduo camino en la alfabetización mundial. Es por eso que existe un cambio de roles:

- **El profesor:** pasa de jugar el papel de proveedor del conocimiento a un rol de tutor, facilitador, asesor, motivador y consultor del aprendizaje. Debe ser el facilitador del aprendizaje, aprovechando para ello no sólo su interacción presencial, sino también la virtual.
- **El alumno:** será autónomo para su aprendizaje. Avanzará a su propio ritmo, crecerá con su propio aprendizaje.

Todo esto conlleva a muchas preguntas, entre las cuales se pueden mencionar:

1. **Tengo que ser un experto en tecnología:** no se tiene que ser un verdadero experto para inscribirse en un programa de educación virtual. Lo que se requiere, se aprende con tutoriales escritos o videotutoriales, si se tiene una actitud positiva hacia la interacción con el PC.

Continúa al respaldo.....

## CONOZCAMOS NUESTROS PRINCIPIOS...

### Tecnología en Sistematización de Datos

**Visión**  
El proyecto curricular de Tecnología en Sistematización de Datos deberá consolidarse como un programa académico de reconocimiento local, nacional e internacional, caracterizado por el aporte permanente al desarrollo tecnológico e investigativo, soportados en el uso de las herramientas tecnológicas suficientes para mantenernos ubicados en la frontera del conocimiento de los sistemas modernos de procesamiento y transmisión de información

**Misión**  
Formación de Tecnólogos íntegros, críticos e idóneos, altamente calificados en el área de los sistemas informáticos, capaces de identificarlos y mejorarlos empleando la ciencia y la tecnología para optimizar su funcionamiento.

### Ingeniería en Telemática

**Visión:**  
El proyecto curricular de Ingeniería en Telemática deberá consolidarse como un programa académico de reconocimiento local, nacional e internacional, caracterizado por el aporte permanente al desarrollo tecnológico e investigativo, soportado en la capacidad de convertir sistemas convencionales de comunicaciones en otros que puedan calificarse de avanzados, tanto por sus características teleinformáticas actuales como por sus proyecciones de mejoramiento y crecimiento.

**Misión:**  
La misión del Proyecto curricular de Ingeniería en Telemática constituye la formación de profesionales con un alto nivel académico e investigativo, humanamente formados, científicamente fundamentados y tecnológicamente calificados en el área de telemática, capaces de servir a la sociedad y dar soluciones convenientes a sus requerimientos y necesidades mediante la creación, desarrollo y adaptación de tecnologías, promoviendo el cambio y la innovación

2. Es más complicado conseguir un trabajo estable más adelante: la inserción en la vida laboral depende de otros factores diferentes como los criterios de oportunidad, el perfil, las competencias y el entorno socio-económico.
3. Es más difícil acceder a un tutor o un profesor: hay académicos que sostienen que la virtualidad es más presencial que la educación tradicional, toda vez que el docente responde con criterios de inmediatez.
4. Rinde menos el tiempo: el tiempo es flexible, en la medida en que en la modalidad virtual no se cumple con un horario establecido.
5. No se encuentra oferta con tanta calidad: la calidad no depende de la modalidad, sino del nivel de exigencia de las Instituciones de Educación Superior.

#### Ventajas

- Los estudiantes se sienten personalizados en el trato con el docente y sus compañeros, si el seguimiento y la retroalimentación son adecuados.
- Puede adaptar sus clases de acuerdo con su tiempo.
- Puede meditar antes de escribir una respuesta porque trabaja off-line.
- Tiene mayores facilidades para seguir el ritmo de su profesor.
- Tiene un papel activo en el proceso formativo.
- El profesor conoce con mayor facilidad si los alumnos responden al método y alcanza los objetivos fijados inicialmente.
- Ahorro de tiempo y dinero porque se evita el desplazamiento.

#### Desventajas

- La pasividad del estudiante frente a este medio, pues se percibe como un medio fácil.
- Inexistencia de estructura pedagógica en la información y multimedia.
- Dificultades organizativas, problemas técnicos y altos costos de mantenimiento.
- La tendencia a trabajar cualquier aspecto o contenido de forma virtual, dejando de lado el uso de medios más sencillos como el retroproyector.

Publicado por :BELKYS P. ESTEBAN (www.vanguardia.com)

#### Fechas importantes...

ACTIVIDAD	FECHA
Cierre del sistema CONDOR para digitar notas segundo corte 2012-1.	23 de junio de 2012
Finalización de clases	4 de julio de 2012
Evaluaciones finales	Desde Julio 5 hasta el 17 de julio de 2012
Entrega de trabajos de grado culminados para evaluación y asignación de jurados.	1 de agosto de 2012
Entrega de anteproyectos de grado para evaluación y aprobación.	20 de junio de 2012
Sustentaciones trabajos de grado	Del 12 de junio al 15 de junio de 2012
Consejo de Facultad (Tecnológica)	14 de junio de 2012
Consejo Curricular	Primer y tercer miércoles del mes
Evaluación docente por parte de los estudiantes	Del 04 de mayo al 24 de Junio de 2012.
Autoevaluación por parte de los docentes	Del 19 al 23 de Junio de 2012.

#### Píldora informática – Ocultar archivos de un computador

La privacidad de la información siempre es una cosa delicada, y teniendo en cuenta que la mayor parte de los usuarios de computadores tienen la necesidad de ocultar de la vista de otros cierta información que no puede ser revelada, he aquí una serie de instrucciones y herramientas necesarias para poder ocultar, en el PC:

- **Ocultar archivos en un servicio de almacenamiento en La Nube:** Una de las opciones más interesantes, y que nos ofrece un alto grado de seguridad, es utilizar algún servicio de almacenamiento en línea de archivos como **Google Drive**, **SkyDrive** o **Dropbox**, los cuales ofrecen una buena cantidad de espacio completamente gratis.
- **Ocultar archivos en carpetas privadas dentro del PC:** Esta opción es la indicada, y una de las más sencillas de implementar. Para ello se tiene una aplicación gratuita llamada **My Lockbox**, la cual ocultará en una carpeta previamente creada los documentos que deseamos esconder.
- **Ocultar archivos mediante el método de la esteganografía:** Es una técnica que ofrece la posibilidad de esconder mensajes u objetos dentro de otros, los cuales son llamados portadores, permitiendo de esta manera no ser descubiertos. La idea básica detrás de este procedimiento es que se pueda incrustar archivos privados en otro archivo, que en este caso puede ser una imagen del tipo JPEG o un archivo de audio en formato MP3. Lo mejor que ofrece este sistema es que si alguien reproduce o visualiza estos archivos, sólo obtendrá una imagen o canción, permaneciendo oculto el verdadero contenido. Esta técnica es fácilmente aplicable utilizando una herramienta gratuita llamada **Our Secret**, la cual ofrece todo lo necesario para realizar la tarea. Obviamente para acceder a los archivos ocultos, se tendrá que realizar el procedimiento inverso, es decir ejecutar **Our Secret** y seleccionar el archivo contenedor.
- **Encriptación:** Para mantener realmente seguros los archivos y documentos de hackers y otros delincuentes cibernéticos, nada mejor que la técnica de la encriptación, para lo cual se tiene disponible el programa de cifrado, **SafeHouse Explorer**, una herramienta rápida y muy sencilla de utilizar.

# Pare Oreja

Dicen que....



- El Ministerio de Educación Nacional renovó el registro calificado de Ingeniería en Telemática por ciclos propedéuticos por un periodo de siete (7) años según resolución 5404 de 18 de Mayo de 2012.
- El Ministerio de Educación Nacional renovó el registro calificado de Tecnología en Sistematización de Datos por ciclos propedéuticos por un periodo de siete (7) años según resolución 5408 de 18 de Mayo de 2012.
- El link del foro creado en Facebook para tener contacto con nuestros egresados es: <http://www.facebook.com/groups/362039426257/>
- Toda la información de procesos y procedimientos, noticias y eventos de la carrera se encuentra publicada en: Tecnología en Sistematización de Datos: <http://www.udistrital.edu.co/dep/encuestas/tipica.php?id=136>  
Ingeniería en Telemática: <http://www.udistrital.edu.co/dep/encuestas/tipica.php?id=11>